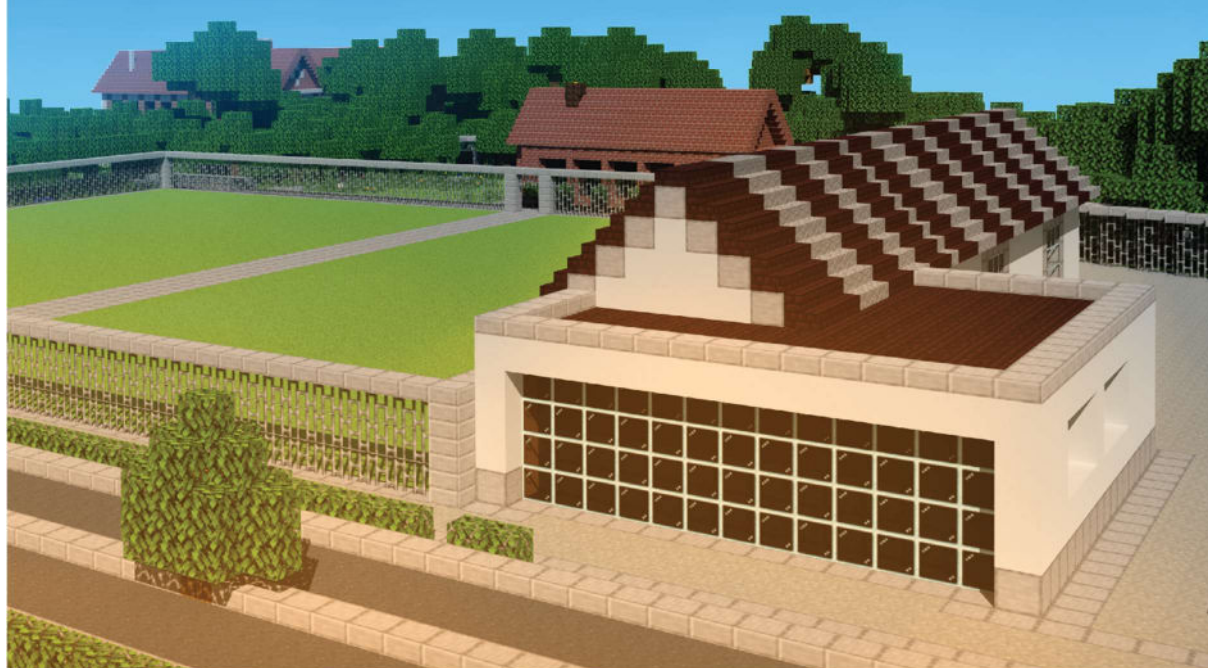




SCHOOLS REINVENTING ALKMAAR



Werkmap voor leerlingen

Schools Reinventing Cities - Alkmaar

Inleiding

Hallo allemaal! Vind je Minecraft leuk? En heb je altijd al aan je eigen stad willen bouwen? Dan hebben we iets leuks voor je: een wedstrijd waarbij je in Alkmaar een nieuwe woonwijk mag ontwerpen.

Alkmaar wil goed voor het klimaat zorgen. Dat betekent dat Alkmaar minder vervuult en duurzamer wordt. Maar misschien heb jij nog meer ideeën om Alkmaar mooier, groener en gezonder te maken?

We dagen jou uit om in Minecraft een duurzame en leefbare woonwijk te bouwen op een stuk grond bij de Gasfabriek aan de Helderseweg. Daarbij zorg je ervoor dat de wijk alles zoveel mogelijk zelf levert. Denk bijvoorbeeld aan energie, voedsel, groen, bouwmaterialen, water.

Wees creatief! Doe mee aan de wedstrijd en laat zien wat je kunt. Wie weet win je wel een leuke prijs!

Opdracht

Je vormt teams van 3 tot 6 leerlingen. Jullie wonen allemaal in of vlakbij Alkmaar. Van je juf of meester krijg je een inlogcode voor de website. Wanneer je nog niet over Minecraft Education beschikt, ga naar de site <http://aka.ms/reinventingnetherlands> om het programma te downloaden. Wanneer je in Minecraft Education zit, zoek in de bibliotheek op *Schools Reinventing Nederland*.

Open de wereld en ga naar Alkmaar.

Je kent de Minecraft omgeving vast wel, loop anders wat rond om een idee te krijgen.



Praat met de burgemeester, die uitlegt wat de bedoeling is van de opdracht.



Praat met de expert (stedenbouwkundige), die je kan uitleggen wat er allemaal komt kijken bij het ontwerpen van een wijk.

Je meester/juf heeft meer informatie over de opdracht en kan je ook helpen om je uiteindelijke ontwerp in te leveren. De ingeleverde ontwerpen worden beoordeeld door mensen die werken bij de Gemeente Alkmaar. Iedereen krijgt een persoonlijke reactie.

Wil je meer weten over duurzaamheid, energie of voedsel? Ga naar www.alkmaar.nl/minecraft en vind meer informatie en inspiratie!

Planning

Maak een poster op A3-formaat met daarop de planning van je project. Daar staan niet alleen de dagen op waarop je aan het project kan werken. Je hebt de poster ook nodig om voorwaarden voor je wijk te bedenken, waar je bij het ontwerp rekening moet houden, zoals:

- Hoe kom je bij een huis?
- Waar is plek voor bomen en planten in je wijk?
- Hoe krijgen de huizen stroom?
- Waar moet water komen?
- Hoe zorg je voor voedsel?
- Wat voor materialen gebruik je voor de bouw?
- Waar parkeer je een auto? Aan de rand van de wijk of voor de deur?
- Wat voor daken gebruik je?
- Is er een plek om samen te spelen of samen te komen?

Het is belangrijk dat je op deze poster ook noteert wat voor informatie je nodig hebt, en wie in jouw team die informatie moet verzamelen.

Voordat je echt in de Minecraft omgeving gaat bouwen, is het handig om alvast een schets te maken van wat je als team wilt gaan doen. Dat kan je dan ook makkelijk met je juf/meester bespreken.

Minecraft en video

Na het maken van de poster kan je aan de slag met het bouwen van de wereld in Minecraft.

Als de wereld af is, maak je een filmpje van maximaal 2 minuten over je wereld waarin je uitlegt hoe je wereld eruit ziet en waarom deze duurzaam is. Vertel hoe jij ervoor hebt gezorgd dat de wijk zoveel mogelijk alles zelf levert wat nodig is om er te kunnen wonen. Upload je video via een privé kanaal op YouTube. Daarna kan je jouw idee tot 31 mei aanmelden via de website (www.alkmaar.nl/minecraft). Op 14 juni is de finale op het stadhuis. Je hoort van ons of je de finale hebt gehaald.

Heel veel succes!

P.S. Heb je vragen, stuur dan een mail naar minecraft@alkmaar.nl